



## CÔTE-NORD COMMUNAUTAIRE 6 JOURS

### Jour 1

Départ vers la Côte-Nord. Dîner en route. Arrêt à Tadoussac pour la première nuit. Installation à l'auberge et balade sur la plage. Souper et nuit à l'auberge de Tadoussac (ou similaire).

---

### Jour 2

Déjeuner à l'auberge de Tadoussac. Transport du groupe vers la communauté. Le site se trouve en Haute Côte-Nord dans les environs de Forestville. Installation sur le site traditionnel. Activité de bienvenue. Rencontre avec les responsables du projet, visite pour connaître la communauté. L'hébergement, tous les repas et toutes les activités durant le séjour à la communauté sont inclus.

---

### Jour 3 à jour 5

Durant le séjour, le groupe pourra faire les différentes activités :

- Atelier sur l'histoire innue
- Atelier sur le caribou, animal sacré des Innus
- Atelier sur les croyances et rites
- Atelier sur la langue innue
- Atelier sur les plantes médicinales
- Atelier sur la spiritualité
- Présence de personnes ressources pour parler pensionnats, politique, foresterie et autres sujets sur les innus
- Meteshan, tente de sudation
- Atelier sur les changements climatiques du Nitassinan
- Activités terrains (voir habitats fauniques, coupes forestières et impacts sur la culture innue)
- Trappage, chasse, rituels de chasse et trappe, dépeçage etc.
- Sentier interprétation
- Préparation de repas traditionnel
- Contes et légendes
- Musique

À noter que plusieurs activités pourront être réalisées selon les opportunités qui se présenteront au moment de la réalisation du séjour. Le programme de séjour sera ajusté au fur et à mesure selon les besoins réels de la communauté et de la disponibilité de ses membres au moment de la réalisation du séjour. La communauté vit au rythme des saisons, du soleil et prennent le temps de vivre et d'apprécier chaque moment. Une liste suggestive des choses à apporter sera fournie avant le départ.

---

### Jour 6

Dernier repas sur le site. Départ de la communauté et retour vers la maison. Dîner en route. Arrivée prévue en fin de journée.

